



# SPIELREGELN

## SPIELINHALT

- 32 Behauptungskarten
  - Jede Karte enthält 4 Aussagen (**2 wahr / 2 falsch**)
- 32 Badass-Style-Karten
  - Die bestimmen, wie du deine Behauptung präsentieren musst

## ZIEL DES SPIELS

Bluffe, labere und verwirre deine Mitspieler mit absurden, wahren oder frei erfundenen Behauptungen.

Wer am überzeugendsten auftritt, bleibt Badass Ingo – und sammelt die meisten Punkte!

Lügen mit Stil, labern mit Haltung – und am Ende als Sieger vom Fliesentisch aufstehen.

## SPIELABLAUF

### Bestimmt den ersten Ingo

- Der mit der lautesten Meinung der Runde fängt an.

### Ingo zieht eine Behauptungskarte

- Wählt eine von vier Aussagen – sagt aber nicht, ob sie wahr oder falsch ist.

### Ingo zieht eine Badass-Style-Karte

- Diese sagt dir, wie du die Behauptung rüberbringen musst (z. B. „Erklär’s wie ein Typ, der seinen Auspuff mehr liebt als seine Freundin“)

### Jetzt kommt der Auftritt!

Trag die Behauptung im passenden Style vor:

- Rotziger Einstieg
- Glaubwürdiger Vortrag – egal ob’s stimmt
- Abgang mit Attitüde

### Die Gruppe rät:

- 👍 „Glaub ich!“
- 👎 „Glaub ich nicht!“

## PUNKTEVERGABE

- ✅ +3 Punkte für Ingo, wenn er die Mehrheit getäuscht hat
- ✅ +1 Punkt für jeden, der Ingo’s Story enttarnt hat
- 🍷 +2 Bonuspunkte für Ingo, wenn die Gruppe sich einig ist: „Das war einfach zu geil performt.“



## BLEIB-INGO-REGEL

Ingo hat die Mehrheit getäuscht?

- Er bleibt Ingo und macht weiter
- Wurde er durchschaut?
- Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn wird Ingo

## BEISPIELRUNDE

 **Behauptung:**

„Der Bandname AC/DC ist dadurch entstanden, da der Sänger einen Kurzschluss auf der Bühne verursacht hat.“

 **Badass-Style-Karte:**

„Erklär's wie ein Typ, der seinen Auspuff mehr liebt als seine Freundin.“

 **Ingo sagt:**

„Ey Digga, hör ma zu! AC/DC – die heißen so, weil der Sänger mal auf der Bühne 'n fetten Kurzschluss gebaut hat, ich schwör auf meinen Endtopf!

Der hatte 'ne Gitarre mit Strom wie mein Kalibra bei Vollgas – zack, ganze Bühne schwarz, Publikum tobt!

Und was machen die? Nennen sich einfach nach'm Strom, ey! Geisteskrank. So musst du erstmal drauf sein! Is klar, oder?“

☒ Auflösung: ☒ FALSCH!

☒ Ingo hat die Mehrheit verarscht - +3 Punkte für Ingo!

## SPIELENDE

Spielt auf z.B. 50 Punkte

 Oder bis alle Karten von beiden Stapeln gezogen wurden – dann wird abgerechnet!

 Oder so lange, bis Ingo vom Hocker kippt

 Der Spieler mit den meisten Punkten ist offiziell Badass Ingo

## ZUSÄTZLICH BENÖTIGT

Einen Stift und einen Block für die Punktevergabe  
(Nicht im Spiel enthalten)

 **Tipp:**

Badass Ingo funktioniert auch super als **Trinkspiel!**

Wer falsch liegt, trinkt – oder wer zu schlecht performt, kriegt nen Kurzen. Die Regeln macht ihr euch selbst. Hauptsache laut!